



WISNU PRABOWO

Alamat: Gresik, Jawa Timur
Telepon: +62-878-5717-9236
Email: wisnupra195@gmail.com
GitHub: <https://github.com/wisnu23055>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/wisnu-prabowo-/>

PROFIL

Mahasiswa semester 5 prodi Manajemen Informatika Universitas Negeri Surabaya dengan minat kuat di bidang IT, khususnya UI/UX Design, pengembangan aplikasi Flutter, dan Front-End Development. Terbiasa mengembangkan desain visual dan tata letak yang responsif ke dalam bentuk web dan aplikasi mobile menggunakan Flutter. Memiliki pemahaman dalam menerjemahkan konsep desain menjadi antarmuka interaktif dan fungsional. Sedang mencari posisi magang untuk memperdalam pengalaman profesional dan berkontribusi secara nyata.

PENDIDIKAN

Universitas Negeri Surabaya

2023 - Sekarang

- D4 Manajemen Informatika | IPK: 3.9 / 4.00

PROYEK

UI/UX Design – My Celengan | Figma

Mei 2025

- Merancang desain antarmuka aplikasi yang berfokus pada pengalaman pengguna yang intuitif dan menarik untuk mendukung aktivitas menabung digital.

My Celengan | Flutter

Mei 2025

- Membangun aplikasi android yang memungkinkan pengguna menetapkan target tabungan, mencatat transaksi, dan memantau kemajuan finansial melalui UI yang responsif dan ramah pengguna.
- Menggunakan state management sederhana dan integrasi data lokal untuk kebutuhan simpanan.

UI/UX Design – UWals | Figma

April 2025

- Membuat desain UI/UX aplikasi e-commerce “UWals” dengan fitur login, register, dan halaman produk. Desain dirancang minimalis dan responsif untuk pengalaman pengguna yang optimal.

PENGALAMAN PELATIHAN

Coding Camp 2025 – DBS Foundation x Dicoding

Februari 2025 – Juli 2025

Alur Belajar: Front-End & Back-End Developer

- Menyelesaikan 3 kelas:
 - Belajar Dasar Pemrograman Web: Mengerjakan ujian akhir dan submission berupa halaman web menggunakan teknik semantic HTML dan layouting.
 - Belajar Dasar Pemrograman JavaScript: Menyelesaikan ujian akhir dan submission coding seperti writing-comments, code-style, dan writing-test.
 - Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula: Mengerjakan ujian akhir dan submission akhir berupa proyek Bookshelf App menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.
- Pelatihan bersertifikat dan terverifikasi melalui platform Dicoding.

AWS Back-End Academy – AWS x Dicoding

Juni 2025 – Sekarang

Alur Belajar: Back-End Developer

- Telah menyelesaikan 2 kelas:

- Belajar Dasar Cloud dan Generative AI di AWS: Memahami konsep dasar cloud computing, layanan AWS, serta pengenalan Generative AI.
- Belajar Dasar Pemrograman JavaScript: Mengerjakan ujian akhir dan submission coding (writing-comments, code-style, writing-test).
- Program masih berlangsung, tahap selanjutnya adalah kelas Belajar Back-End Pemula dengan JavaScript.

SERTIFIKASI

• Belajar Dasar Pemrograman Web - Dicoding	Januari 2025
• Memulai Pemrograman dengan Dart - Dicoding	Maret 2025
• Belajar Dasar Pemrograman JavaScript - Dicoding	Juni 2025
• Belajar Dasar Cloud dan Gen AI di AWS - Dicoding	Juli 2025
• Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula - Dicoding	Juli 2025

KETERAMPILAN TEKNIS

Desain & Pengembangan

- **UI/UX (Mahir):** Figma
- **Mobile (Pemahaman Kerja):** Flutter, Dart
- Website (Pemahaman Kerja): HTML, CSS, JavaScript, Laravel, PHP, XAMPP
- Lainnya: Python

Database & Tools

- Database: MySQL
- Versi Kontrol: Git, GitHub
- Teks Editor: VS Code

Perangkat Lunak & Bahasa

- Produktifitas: Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
- Desain Pendukung: Canva
- Bahasa: Indonesia (Native) dan Inggris (Intermediate)